

	1 lk.	2 lk.	3 lk.	4. lk	5 lk.	6 lk.
<b>Käytännön taidot ja tuottaminen</b>	Osaa käynnistää ja sammuttaa tietokoneen ja/tai mobiililaitteen	Osaa tietokoneen käyttöön liittyvät perustermit, tunnistaa tietokonelaitteiston osat ja niiden merkityksen	Opettelee laitteiden ja palveluiden käyttö- ja toimintalogiikkaa		harjoittelee kansioiden hallintaa (alikansioiden luominen, siirtäminen ja kopiointi)	Osaa käyttää tietokonetta ja sen oheislaitteita sekä mobiililaitetta itsenäisesti oppimistarkoituksiin
	Osaa avata ja sulkea erilaisia ohjelmia ja käyttää niitä ohjeen mukaan	Osaa käynnistää tarvitsemansa ohjelman, avata sekä tallentaa ja tulostaa tiedostoja opettajan ohjeiden mukaisesti	Avaa ja tallentaa tiedoston itsenäisesti omiin tiedostoihin (pilvelle)	Opettelee useiden ohjelmien yhtäaikaista käyttöä	Tutustuu erilaisiin tallennusmuotoihin (esim. docx, pptx, xlsx, jpg, png, mp3 jne.) tiedostojen siirtämiseen ja kopiointiin Osaa vaihtaa tiedostotyyppiä	Osaa valita käyttötarkoitukseen sopivia sovelluksia
	Osaa noudattaa annettuja ohjeita ja edetä niiden mukaisessa järjestyksessä	Osaa tuottaa yksinkertaista tekstiä ja harjoittelee muokkaamisen alkeita (isot/pienet kirjaimet, välimerkit, kappaleet)	Harjoittelee tiedon yhdistämistä ja muokkaamista (kopiointia/leikkaamista ja liittämistä omiin tuotoksiin)	Vahvistaa tekstin tuottamisen ja muokkaamisen taitoja	Vahvistaa tekstin tuottamisen ja muokkaamisen taitoja	Osaa tuottaa ja muokata tekstiä sujuvasti
			Opettelee omien käyttäjätunnusten käyttöä Opettelee sähköpostin käyttöä Opettelee Wilman käyttöä			Harjoittelee toimintaa yksinkertaisissa vikatilanteissa (laite ei käynnisty, sovellukset eivät toimi jne.)
	Tutustuu koulussa käytössä oleviin opetusohjelmiin		Tutustuu sähköiseen oppimisympäristöön (Esim. Edisoniin)	Harjoittelee sähköisessä oppimisympäristössä työskentelyä		Osaa työskennellä tutussa sähköisissä oppimisympäristöissä
		Tutustuu ohjelmoinnin perusteisiin ikäkaudelle sopivalla tavalla	Harjoittelee ohjelmointia ja tutustuu sen merkitykseen ympäristössä	Harjoittelee ohjelmointia	Harjoittelee ohjelmointia	Osaa toteuttaa pienimuotoisen ohjelmointitehtävän itsenäisesti
	Tutustuu näppäimistön ja hiiren käyttöön	Tutustuu kymmensormijärjestelmään	Harjoittelee kymmensormijärjestelmää	Vahvistaa kymmensormijärjestelmä-taitojaan	Vahvistaa kymmensormijärjestelmä-taitojaan	Osaa käyttää kahta kättä kirjoittamiseen
	Harjoittelee yksinkertaisen kuvamateriaalin tuottamista mobiililaitteella (esim. omien tuotosten dokumentointi)	Harjoittelee mediataitoja yksinkertaisten (kuvien, videoiden, äänen tuottamista ja tallentamista) esim. tarinoiden muodossa opettajan ohjeen mukaan	Vahvistaa mediataitoja laatimalla monipuolisia tuotoksia ja esityksiä (teksti, kuvat, video, ääni, animaatio)	Harjoittelee mediatiedostojen käsittelyn (editoinnin) perusteita (kuva, video, ääni, animaatio)	Osaa tuottaa ja muokata tekstiä, kuvaa, ääntä, videota ja animaatiota	Osaa suunnitella ja toteuttaa monimediaisen esityksen tai tuotoksen
	Tutustuu erilaisiin medioihin (kuvat, video, animaatiot, ääni, teksti)					

	1 lk.	2 lk.	3 lk.	4. lk	5 lk.	6 lk.
<b>Vastuullinen ja turvallinen toiminta</b>	Harjoittelee teknologian turvallista käyttöä ja hyviä käytöstapoja, nettietiketti		Käyttää tietokonetta yhdessä laadittujen (koulun) sääntöjen mukaisesti			Osaa käyttää teknologiaa vastuullisesti ja turvallisesti
	Pohditaan yhdessä tekijänoikeuksien perusteita (esim. miten kuvia voi lainata)		Tutustuu tekijänoikeuksien peruseriaatteisiin TVT:n näkökulmasta			Tuntee tekijänoikeusasioiden peruseriaatteen ja osaa huomioida niitä omassa työskentelyssään
	Pohditaan mihin TVT:aa käytetään	Pohditaan median vaikutuksia	Tutustuu teknologian monimuotoisuuteen ja vaikutuksiin eri elämäntilanteilla (arkipäivässä)	Tutustuu ja analysoi mediakulttuuria	Tuntee teknologiaan liittyviä moraalisia ja eettisiä kysymyksiä Tuntee teknologian merkityksen kestäväälle elämäntavalle	Osaa ottaa vastuun omasta viestinnästään
	Harjoittelee terveellisiä työskentelyasentoja ja -tapoja		Osaa huomioida terveellisiä työskentelyasentoja ja -tapoja omassa opiskelussa			
<b>Tiedonhallinta, tutkiva ja luova työskentely</b>		Harjoittelee tiedon hakua Internetistä opettajan avustuksella	Tutustuu erilaisiin tiedonhakukanaviin	Harjoittelee hakemaan tietoa useista eri lähteistä	Harjoittelee tietotulvan hallintaa, tutustuu tiedonhaun prosessiin	Osaa hakea tarvitsemaansa tietoa Internetistä ja hakupalveluista
	Pohditaan tekijänoikeuksia ja materiaalin lainaamista verkossa	Tutustuu vapaasti lainattavaan materiaaliin esim. CC search –hakuun,	Harjoittelee lähteen merkitsemistä itsenäisesti	Tutustuu tiedon kriittiseen arviointiin		Osaa arvioida tiedon luotettavuutta
	Harjoittelee yksinkertaista kuvallukutaitoa (esim. keskustelu kuvasta)	Kykenee yksinkertaiseen kuvallukutaitoon (esim. videon katsominen ja siitä keskustelu)	Vahvistaa monipuolista kuvallukutaitoa			Osaa ilmaista itseään tuotoksissaan monipuolista mediaa hyödyntäen
<b>Vuorovaikutus ja verkostoituminen</b>		Harjoittelee TVT:n käyttöä erilaisissa vuorovaikutustilanteissa	Harjoittelee omien tai ryhmän tuotosten jakamista	Osallistuu aktiivisesti työskentelyyn erilaisissa yhteisöllisissä verkkoympäristöissä (esim. O365)		Osaa käyttää oppimisympäristöä yhteisölliseen työskentelyyn
	Tutustutaan joihinkin opetusikäytössä oleviin yhteisöllisiin sovelluksiin (esim. O365, luokan yhteinen tuotos)	Saa kokemusta erilaisten oppimista tukevien yhteisöllisten sovellusten käytöstä (esim. O365) (tuottaminen/muokkaus yhtä aikaa)	Tutustuu erilaisiin viestintäpalveluihin Opettelee viestien tuottamista, lähettämistä ja vastaanottamista	Harjoittelee TVT:n avulla palautteen antamista, saamista ja hyödyntämistä	Harjoittelee vaikuttamisen keinoja median avulla	Osaa tarkastella ja arvioida TVT:n roolia vaikuttamisen keinona
				Tutustuu johonkin sosiaalisen median palveluun opetusikäytössä yhdessä opettajan kanssa	Harjoittelee yhteisöllisen/sosiaalisen median käyttöä oppimiseen yhdessä opettajan kanssa	
						On ollut mukana koulurajat ylittävissä (kansallisessa tai kansainvälisessä) yhteistyöprojektissa